

Олег Грибан

# Ай, словарь

Информационные  
технологии – это просто!



УДК 004(038)  
ББК 3973я2  
А37

А37 Ай, словарь: информационные технологии – это просто! : словарь / Урал. гос. пед. ун-т ; авт.-сост. О. Н. Грибан. – Екатеринбург : [б. и.], 2017. – 29 с.

Автор-составитель: О. Н. Грибан, кандидат педагогических наук, доцент кафедры рекламы и связей с общественностью УрГПУ

Рецензент: И. В. Грибан, кандидат исторических наук, доцент кафедры рекламы и связей с общественностью УрГПУ

В данном словаре собраны термины информационно-технологической направленности, которые могут использоваться в профессиональной, учебной и других видах деятельности.

В словаре приведены как общепринятые, так и неформальные сленговые термины, которые активно используются в речи и на просторах сети Интернет. Словарь будет интересен как сотрудникам коммерческих и государственных организаций, так и широкому кругу читателей, живущим в мире информационных технологий, пользующихся компьютерами, гаджетами.

УДК 004(038)  
ББК 3973я2

© Грибан О. Н., 2017  
© ФГБОУ ВО «УрГПУ», 2017

## От автора

*Решил провести 10 дней без Интернета.  
Завтра с утра напишу, как прошло утро без Интернета,  
в течение дня буду отписываться в Твиттер.  
(Анекдот)*

Мы живём в мире информационных технологий. Благодаря этим технологиям мы учимся, развиваемся, общаемся и даже влюбляемся!

Зная, как устроено современное информационное пространство, мы можем удалённо покупать билеты на самолёт и в кино, заказывать продукты и готовую еду, назначать встречи и работать над совместными проектами. И это здорово!

Развитие информационных технологий влечёт за собой и появление новых терминов, которые **активно проникают в нашу жизнь**.

Например, фраза «Я храню документы в облаках» сейчас не вызывает проблем для понимания. Но если бы она прозвучала несколько лет назад, то окружающие, скорее всего, не поняли о чём идёт речь.

Чем активнее используется понятие, тем быстрее оно трансформируется, приобретая новые значения и формы – «Посмотри мои новые фото в Инстаграмчике!», «Эту картинку нужно отфотошопить», «Забекапь документы».

Компьютерную терминологию активнее использует молодёжь. Это ведёт к тому, что к этим терминам «прирастает» **сленг** – «Кинь мне линк в личку ВК», «Лайкни мой аватар», «Расшарь фотки».

Как разобраться в многообразии этих терминов?

Настоящий **словарь поможет вам**:

- 1) понимать современную компьютерную терминологию
- 2) разобраться в специфическом сленге айтишников
- 3) научиться считывать ИТ-аббревиатуры.

Пользоваться словарём очень просто: термины выстроены по алфавиту от А до Я. Обратите внимание, что некоторые англоязычные термины умышленно приведены в русской транскрипции, это сделано из-за того, что термины быстро русифицируются и органично входят в нашу действительность.

Сленговые термины отмечены в тексте специальной меткой: [сленг].

\* В настоящем издании в основном предоставлены термины, которые являются универсальными. В мире компьютерных технологий есть множество специальных терминов. Например, если вы хотите лучше разбираться в таком практико-ориентированном знании, как создание презентаций, то рекомендуем прочесть книгу «Мастер презентаций». Вы сможете делать классные презентации и заодно овладеете терминами из словаря мастера презентаций! Двойная польза!

Успехов!

## Проверьте себя! Насколько хорошо вы ориентируетесь в терминах?

Ниже несколько простых заданий, которые помогут вам понять, хорошо ли вы знаете термины информационно-технологической направленности.

**Задание 1.** Объясните, как вы можете использовать на практике облачные технологии. Назовите их преимущества и недостатки.  
В своём рассказе используйте не менее 10 ИТ-терминов (например, синхронизация, аутентификация и др).

**Задание 2.** Опишите правила безопасного посещения ресурсов сети Интернет, используя компьютерную терминологию (например, брандмауэр, шифрование и др).

**Задание 3.** Представьте ситуацию: вам необходимо описать сотруднику сервисного центра возникшую техническую неисправность вашего компьютера. Какие термины вы будете использовать?

Ну как?

Эти простые задания иллюстрируют многообразие сфер применения компьютерных терминов. Обратите внимание на важность их знания и правильного употребления.

Чем грозит **незнание** этих терминов?

- 1) потерей данных (важных файлов и фотографий);
- 2) утратой контроля над своими учётными записями (почты, социальных сетей);
- 3) потерей денег (на ремонт или покупку нового оборудования).

Вам нужны эти проблемы?

**Станьте информационно компетентным прямо сейчас!** Сегодня это необходимо!

## Список сокращений

**ГИС** – геоинформационные системы

**ДО** – дистанционное образование

**ИТ** – информационные технологии

**ИКТ** – информационно-коммуникационные технологии

**ИТО** – информационные технологии в образовании

**КПК** – карманный персональный компьютер

**КТ** – компьютерные технологии

**ЛВС** – локальная вычислительная сеть

**ЛКМ** – левая кнопка мыши

**ММТ** – мультимедиа-технологии

**НИТ** – новые информационные технологии

**ОС** – операционная система

**ПКМ** – правая кнопка мыши

**ПНПО** – приоритетный национальный проект «Образование»

**ППК** – прикладной программный комплекс

**ПК** – персональный компьютер

**ПО** – программное обеспечение

**СБПО** – стандартный (базовый) пакет программного обеспечения

**СПО** – свободное программное обеспечение

**ФСОР** – федеральная система информационно-образовательных ресурсов

**ФЦИОР** – федеральный центр информационных образовательных ресурсов

**ЭВМ** – электронная вычислительная машина

**FAQ** – Frequently Asked Questions – ответы на часто задаваемые вопросы

**IP** – Internet Protocol – уникальный сетевой адрес узла в компьютерной сети

**Wi-Fi** – Wireless Fidelity – современный стандарт обмена данными по беспроводной сети

## - А -

**Автоматизированная система обучения** – программный пакет, обеспечивающий возможность самостоятельно освоить учебный курс или его раздел.

**Авторизация** (англ. authorization) – предоставление определённых полномочий лицу на выполнение некоторых действий в системе обработки данных или на конкретном веб-сайте.

**Автофигура** – набор готовых фигур, включающий: стрелки, линии, выноски, геометрические фигуры и т.п.

**Адрес IP** (англ. IP-address) – уникальный номер, присвоенный каждому устройству, непосредственно присоединённому в сети Интернет.

**Айпад** (англ. iPad) – интернет-планшет с сенсорным экраном, который может предоставлять доступ в Сеть. Выпускается корпорацией Apple.

**Айфон** (англ. iPhone) – линейка мультимедийных смартфонов, которые работают под управлением операционной системы iOS, представляющей собой упрощённую и оптимизированную для функционирования на мобильном устройстве версию OS X, разработанную корпорацией Apple.

**Алгоритм** – конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату.

**Алгоритмизация** – раздел информатики, изучающий методы, приёмы построения алгоритмов и их свойства.

**Анимация** – звуковое и/или визуальное оформление, которое можно добавить к объектам в мультимедийной презентации.

**Антивирусная защита** – защита от всевозможных вредоносных программ, осуществляемая антивирусной программой.

**Апгрейд** (англ. up-grade – подъем) – совершенствование программного обеспечения технического устройства, обновление, улучшение его технических характеристик.

**Аппаратная конфигурация компьютера** – настройки электронных и электромеханических устройств, которые составляют персональный компьютер.

**Аппаратно-программный комплекс** – технические и программные средства, позволяющие автоматизировать выполнение комплекса задач и обеспечивающие функционирование электронных информационных ресурсов и информационных систем.

**Архив** – организованная совокупность массивов данных или программ, длительно хранимых на внешних машиночитаемых носителях с целью обеспечения возможности их дальнейшего использования.

**Асинхронность** – несовпадение с чем-либо во времени; неодномоментность, неодновременность, несинхронность — характеризует процессы, не совпадающие во времени.

**Аудиовизуальный** – основанный на одновременном восприятии слухом и зрением.

**Аутентификация** – (англ. authentication) – процедура проверки подлинности (например: проверка подлинности пользователя путём сравнения введённого им пароля с паролем в базе данных; подтверждение подлинности электронного письма путём проверки цифровой подписи письма; проверка контрольной суммы файла на соответствие сумме, заявленной автором этого файла).

## - Б -

**Баг** [сленг] – ошибка в программном продукте.

**База данных** – совокупность данных, организованных по определённым правилам, предусматривающим общие принципы описания, хранения и манипулирования, независимо от прикладных программ.

**Баннер** – изображение или текстовый блок рекламного характера, содержащий гиперссылку на страницу с расширенным описанием товара или услуги.

**Безопасность информации** – защищённость информации от случайного или преднамеренного доступа лиц, не имеющих на это права.

**Бекапить** [сленг] – делать Backup, то есть создавать резервные копии данных.

**Бинарный** – состоящий из двух частей, компонентов.

**Блог** – веб-сайт или его раздел, основное содержимое, которого – регулярно добавляемые записи, содержащие текст, изображения или видео.

**Блокирование информации** – ограничение в доступе к информации для лиц или компаний, имеющих право доступа.

**Блютуз** (англ. Bluetooth – синий зуб, в честь Харальда I Синезубого) – технология, основанная на радиосвязи малой дальности (до 10 м). Это означает, что сотовый телефон, оборудованный Bluetooth, позволяет установить высокоскоростное беспроводное соединение с настольным компьютером, портативными и карманными компьютерами, а также с другими устройствами, поддерживающими стандарт Bluetooth.

**Брандмауэр** (англ. firewall, межсетевой экран) – программный или программно-аппаратный элемент компьютерной сети, осуществляющий контроль и фильтрацию проходящего через него сетевого трафика в соответствии с заданными правилами.

**Браузер** – программное обеспечение, позволяющее просматривать и взаимодействовать с веб-сайтами в сети Интернет.

**Бутить** [сленг] – перезагрузить компьютер или другое устройство.

**Быстродействие** – скорость обработки информации (измеряется количеством операций в секунду).

## - В -

**Вай-фай** (англ. Wi-Fi – Wireless Fidelity, которое можно дословно перевести как «беспроводное качество» или «беспроводная точность») – современный стандарт обмена данными по беспроводной сети, обеспечивающий приём и

передачу информации между точками доступа и клиентами (устройствами, оснащёнными специальными радиомодулями). Позволяет обеспечить доступ в сеть Интернет.

**Вarez** [сленг] – нелицензионная программное обеспечение (от англ. Warez).

**Ватсап** (англ. WhatsApp) – бесплатный коммерческий мессенджер для смартфонов. Позволяет пересылать текстовые сообщения, изображения, видео и аудио через Интернет.

**Вбить** [сленг] – ввести что-то либо. Например, имя сайта в адресной строке веб-браузера.

**Веб-сайт** – совокупность веб-страниц, выполненных в едином стилистическом оформлении, объединённых по смыслу, навигационно и находящихся на одном веб-сервере.

**Веб-сервис, веб-служба** – программная система со стандартизированными интерфейсами, которая предоставляет через сеть Интернет доступ к своим данным другим программным продуктам.

**Веб-страница** – документ или информационный ресурс сети Интернет, доступ к которому осуществляется с помощью веб-браузера.

**Верификация** – проверка подлинности документов, сравнение копии с оригиналом.

**Вес** [сленг] – размер файла, папки или программы.

**Видеоконференция** – совещание или дискуссия между удалёнными пользователями с использованием технологии видеоконференцсвязи.

**Видеоконференцсвязь** – услуга, предоставляемая операторами связи и компьютерных сетей и обеспечивающая обмен аудио- и видеоинформацией в режиме реального времени между участниками территориально распределённой группы.

**Виджет** – небольшой графический элемент или модуль, вставляемый на веб-сайт или выводимый на рабочий стол для отображения важной и часто обновляемой информации.

**Вир, Вирь** [сленг] – компьютерный вирус.

**Вирмэйкер** [сленг] – человек, создающий компьютерные вирусы.

**Виртуальная память** – ресурсы оперативной или внешней памяти, выделяемые операционной системой прикладной программе.

**Виртуальная реальность** – имитация реальной обстановки с помощью компьютерных устройств.

**Вычислительная сеть** – совокупность ЭВМ, объединённых средствами передачи данных.

**Вычислительная техника** – совокупность технических и математических средств, методов и приёмов, используемых для облегчения и ускорения решения трудоёмких задач, связанных с обработкой информации (в частности числовой) путём частичной или полной автоматизации вычислительного процесса.



## - Г -

**Гаджет** – небольшое техническое устройство, обладающее повышенной функциональностью с ограниченными конкретными возможностями и предназначенное для облегчения и усовершенствования жизни человека.

**Геймер** – человек, играющий в ролевые или видеоигры.

**Геймификация** – применение игровых подходов для неигровых процессов с целью привлечения потребителей, повышения их вовлеченности в решение прикладных задач, использование товаров или услуг.

**Геймпад** (джойстик, джойпад) – игровой манипулятор, обеспечивающий взаимодействие между игроком и игровой приставкой или компьютером, который представляет из себя пульт управления.

**Геоинформационная система (ГИС)** – информационная система, предназначенная для сбора, хранения, анализа и графической визуализации пространственных данных и связанной с ними информации о представленных в ГИС объектах.

**Гиг, Гига** [сленг] – гигабайт (примерно миллиард байтов).

**Гипермедиа** – это компьютерные файлы, которые содержат указатели для связывания мультимедийной информации, такой как текст, графика, видео или аудио в электронных документах.

**Гиперсреда** – технология представления любых видов информации в виде относительно небольших блоков, ассоциативно связанных друг с другом.

**Гиперссылка** – строка на веб-странице, указывающая на другой файл, который может быть расположен в сети Интернет, и содержащая полный путь к этому файлу.

**Гипертекст** – это нелинейная организация блоков информации, объединённых между собой гиперссылками.

**Главная страница** – первая страница веб-сайта, которая появляется при загрузке сайта браузером.

**Глюк** [сленг] – сбой в работе программы.

**Государственная политика информатизации** – комплекс взаимосвязанных экономических, политических, правовых, социально-культурных и организационных мероприятий, направленный на установление общегосударственных приоритетов развития информационной среды общества и создания условий перехода России к информационному обществу.

**Графический редактор** – программа, позволяющая создавать и редактировать изображения на экране компьютера: рисовать линии, раскрашивать области экрана, создавать надписи различными шрифтами, обрабатывать изображения и т.д.

**Грохнуть** [сленг] – сломаться, пребывать в нерабочем состоянии.

## - Д -

**Данные** – информация, представленная в формализованном виде, удобном для последующей обработки и передачи.

**Датчик** – устройство, воспринимающее измеряемый параметр и вырабатывающее соответствующий сигнал в целях передачи его для дальнейшего преобразования, обработки и (или) хранения.

**Дернуть** [сленг] – скопировать что-нибудь (обычно без разрешения владельца).

**Дизайн веб-сайта** – уникальные для конкретного веб-сайта структура, графическое оформление и способы представления информации.

**Дисплей** – электронное устройство, предназначенное для визуального (видимого) отображения информации на экране электронного устройства.

**Дистанционное образование** – комплекс образовательных услуг, предназначенный для профессиональной подготовки и переподготовки, предполагающий трансляцию знаний обучаемому с помощью электронных средств доставки информации.

**Док, Дока** [сленг] – файл какого-либо документа или документация.

**Домен** – адрес сайта; определённая зона в сети Интернет, выделенная владельцу для обеспечения доступа к размещённой информации.

**Драйвер** – компьютерное программное обеспечение, с помощью которого другое программное обеспечение (операционная система) получает доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства (компьютерной мыши, принтеру и т.п.).

**Дрова** [сленг] – драйвера.

## - Е -

**Единая информационно-образовательная среда** – основанная на использовании компьютерной техники программно-телекоммуникационная среда, обеспечивающая едиными технологическими средствами учащихся, педагогов, родителей, администрацию учебных заведений и общественность.

**Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов** – собрание цифровых ресурсов, включающее предметные и тематические коллекции, объединённые единой системой описания ресурсов и единой поисковой системой.

**Единое школьное информационное образовательное пространство** – коммуникативная информационно-образовательная среда на уровне конкретного образовательного учреждения.

## - З -

**Закинуть на диск** [сленг] – скопировать информацию на носитель.

**Залить** [сленг] – загрузить файл на сайт, блог или в социальную сеть.

**Заметки к слайдам** – инструмент для ввода заметок к слайдам, отображаемых на экране докладчика. Используется в программах PowerPoint, Google Презентации и др.

**Запрос** – предложение, в котором указываются условия на выборку

информации из базы данных и сети Интернет.

**Защита информации** – действия и средства по предотвращению утечки, хищения, искажения или подделки информации.

**Зеркалирование (кэширование) цифрового образовательного контента** – процесс накопления образовательных данных в доступном хранилище с целью быстрого извлечения данных.

**Зерно** [сленг] – см. пиксель.

**ЗЫ** [сленг] – буквы «З» и «Ы» расположены на клавиатуре там же, где латинские «P» и «S», то есть ЗЫ = PS (постскриптум (лат. Post Scriptum – «после написанного») – приписка к законченному и подписанному письму).

## - И -

**Идентификация** – процесс отождествления объекта с одним из известных объектов.

**ИКТ-компетентность** – комплекс качеств личности, обеспечивающих гибкость и готовность быстро приспосабливаться к любым изменениям в профессиональной деятельности в условиях информатизации, перемещать идеи из одной области в другую, стремление к творческому самовыражению.

**Инет** [сленг] – сеть Интернет.

**Инновационная инфраструктура** – комплекс взаимосвязанных структур, обслуживающих и обеспечивающих реализацию инновационной деятельности.

**Инновация, нововведение** – целенаправленно внедрённое новшество, обеспечивающее качественный рост эффективности процессов или продукции.

**Инструментальные программные средства** – программное обеспечение, используемое в ходе разработки, корректировки или развития других программ: редакторы, компиляторы, отладчики, вспомогательные системные программы, графические пакеты и др.

**Интеграция** (от лат. integratio — «соединение») — процесс объединения частей в целое.

**Интерактивная доска** – техническое устройство с сенсорным экраном, которое может работать как обычный экран или устройство управления компьютером.

**Интерактивная презентация** – презентация, построенная на диалоге пользователя с компьютером с предоставлением пользователю возможности самостоятельно находить нужную ему информацию.

**Интерактивность** – взаимодействие между объектами или субъектами.

**Интерактивный диалог** – активный обмен сообщениями между пользователем и информационной системой в режиме реального времени.

**Интернет** – международная компьютерная сеть электронной связи, объединяющая локальные, региональные, национальные и другие сети.

**Интернет-провайдер** – компания, предоставляющая пользователям доступ в сеть Интернет.

**Интернет-публикация** – авторская публикация, размещённая на одном из серверов сети Интернет.

**Интернет-ресурсы** – определённые тематически связанные информационные массивы из текстов, графики, аудио- и видео- информации, размещённые в сети Интернет.

**Интернет-ресурсы, несовместимые с задачами образования и воспитания детей** – ресурсы сети Интернет разрушительного, травмирующего детскую психику информационного воздействия, а также информация, способная развить в ребёнке порочные наклонности.

**Интернет-услуги** – услуги, оказываемые пользователям в обеспечении доступа в глобальную сеть, в разработке и сопровождении Интернет-ресурсов, в создании и размещении рекламы в сети Интернет.

**Интерфейс** – это средство взаимодействия пользователя с программой, игрой или операционной системой самого устройства.

**Информатизация** – организационный, социально-экономический и научно-технический процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей пользователей за счёт применения соответствующих технологий.

**Информатизация образования** – процесс обеспечения сферы образования методологией и практикой оптимального использования информационных технологий, ориентированных на реализацию социальных, психологических и педагогических целей обучения и воспитания.

**Информатика** – комплексная техническая наука, систематизирующая приёмы создания, хранения, воспроизведения, обработки и передачи данных средствами вычислительной техники, а также принципы функционирования этих средств и методы управления ними.

**Информационная безопасность** – комплекс организационно-технических мероприятий, обеспечивающих целостность данных и конфиденциальность информации в сочетании с её доступностью для пользователей.

**Информационная культура** – способность общества эффективно использовать информационные ресурсы и средства информационных коммуникаций, а также применять для этих целей передовые достижения в области развития средств информатизации и информационных технологий.

**Информационная плотность** – характеристика текста, выражаемая отношением информационной ёмкости сообщения к его информационному объёму.

**Информационная система** – система, предназначенная для хранения, поиска и обработки информации, а также соответствующие организационные ресурсы (человеческие, технические, финансовые и т. д.).

**Информационно-вычислительные сети** – совокупность взаимодействующих автоматических систем обработки информации (преимущественно ЭВМ), объединённых каналами передачи данных.

**Информационно-кибернетическая педагогика** – педагогика, разрабатывающая вопросы управления информационными потоками в современном образовании и введения ребёнка в мир информации.

**Информационное неравенство** – расслоение общества по уровню доходов, составу семьи, уровню образования и т.д., в конечном итоге затрудняющее некоторой части граждан полноценный доступ к имеющейся в обществе информации.

**Информационное обеспечение** – комплекс мер по обеспечению информационными ресурсами, включающий в себя механизмы поиска, получения, хранения, накопления, обработки и передачи информации.

**Информационное образовательное пространство** – динамическая система разновеликих и разносодержательных информационных полей и взаимодействий участников образовательного процесса.

**Информационное общество** – общество, в котором большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно высшей её формы – знаний.

**Информационное поле** – массив информации, складывающийся вокруг объекта мониторинга и его конкурентов.

**Информационно-коммуникационная инфраструктура** (ИКТ-инфраструктура) – совокупность средств вычислительной техники, каналов передачи данных и информационных систем, а также организационных структур, правовых и нормативных механизмов, обеспечивающих их эффективное функционирование.

**Информационно-образовательные ресурсы** – отдельные документы и массивы документов в информационных системах, предназначенные для использования в сфере образования.

**Информационно-поисковая система** – совокупность программных, языковых и технических средств, предназначенных для хранения, поиска и выдачи по запросу требуемой информации.

**Информационные системы и средства поддержки образовательного процесса** – информационные системы, направленные на всестороннюю информационно-технологическую поддержку процесса обучения.

**Информационные технологии** – приёмы, способы и методы применения средств вычислительной техники при выполнении функций сбора, хранения, обработки, передачи и использования данных.

**Информационные технологии образования** – совокупность организационных форм, педагогических технологий и технологий управления образовательным процессом, основанных на использовании современных компьютерных и телекоммуникационных систем и обеспечивающих достижение принятого образовательного стандарта массой учащихся.

**Информационный взрыв** – резкий количественный и качественный скачок в сфере информации и коммуникации, вызванный научно-техническим прогрессом.

**Информация** – совокупность сведений (данных), которая воспринимается из окружающей среды (входная информация), выдаётся в окружающую среду

(исходная информация) или сохраняется внутри определённой системы.

**Инфраструктура информационной поддержки современной научной и инновационной деятельности** – совокупность условий (фундаментальная наука, система образования), организаций, промышленных и иных общественных объектов, обеспечивающих возможности успешной инновационной деятельности.

**Искусственный интеллект** – компьютерные системы, моделирующие или воспроизводящие интеллектуальную деятельность.

**Исходный код** – написанный человеком на каком-либо языке программирования текст компьютерной программы.

## - К -

**Капча** (англ. CAPTCHA – Completely Automated Public Turing test to tell Computers and Humans Apart – полностью автоматизированный публичный тест Тьюринга для различения компьютеров и людей) – компьютерный тест, используемый для того, чтобы определить, кем является пользователь системы: человеком или компьютером.

**Карманный персональный компьютер** (КПК, англ. Personal Digital Assistant, PDA – «личный цифровой секретарь») – портативное вычислительное устройство, обладающее широкими функциональными возможностями.

**Киберкультура** – технократическое направление в развитии культуры, основанное на использовании возможностей компьютерных игр и технологий виртуальной реальности.

**Клава** [сленг] – клавиатура.

**Кликнуть** [сленг] – нажать кнопку мыши.

**Клоки** [сленг] – системные часы на устройстве.

**Коммерческое программное обеспечение** – программное обеспечение, созданное коммерческой организацией с целью получения прибыли.

**Компетентность** – совокупность компетенций; наличие знаний и опыта, необходимых для эффективной деятельности в заданной предметной области.

**Компетенция** – способности и умения, позволяющие эффективно действовать и добиваться требуемого результата.

**Компьютер** – электронная вычислительная машина, предназначенная для автоматизации создания, хранения, обработки и транспортировки данных в электронном виде.

**Компьютеризация** – процесс оснащения средствами современной вычислительной техники учреждений производства, управления, образования и др.

**Компьютерная грамотность** – владение навыками использования средств вычислительной техники, а также понимание основ информатики и значения информационной технологии в жизни общества.

**Компьютерная игра** – техническая игра, в которой игровое поле находится

под управлением ЭВМ или воспроизводится на экране дисплея.

**Компьютерная программа** – последовательность действий, предназначенных для выполнения вычислительных процессов, приводящих к определённому запрограммированному результату.

**Компьютерная сеть** – совокупность компьютеров и сетевого оборудования, объединённых каналами связи для обмена данными и совместного использования ресурсов.

**Компьютерная техника** – весь спектр производимых компьютерных систем, включающий аппаратное и программное обеспечение.

**Компьютерные технологии** – технологии, обеспечивающие сбор, обработку, хранение и передачу информации с помощью ЭВМ.

**Компьютерный взлом** – несанкционированное проникновение в компьютерную сеть или в чужой компьютер с целью извлечения выгоды, использования чужих данных, удовлетворения личного любопытства и т.д.

**Компьютерный вирус** – программа ЭВМ, способная без ведома пользователя и вопреки его желанию самопроизвольно размножаться и распространяться, нарушая работоспособность программного обеспечения ЭВМ.

**Коннект** [сленг] – связь с Интернетом (отсутствие такой связи – дисконнект).

**Коннективность** – организованная связь компонентов ИКТ-инфраструктуры, а также обеспечение возможности доступа к этой инфраструктуре для пользователей.

**Контент** – любой вид информации, который составляет содержание информационного ресурса: текст, изображения, аудио- и видеофайлы.

**Копирайт** – авторское право, позволяющее регулировать правоотношения, связанные с созданием и использованием (изданием, исполнением, показом и т. д.) произведений науки, литературы или искусства, то есть объективных результатов творческой деятельности людей в этих областях.

**Кривой** [сленг] – плохо работающий программный продукт или веб-сайт.

## - Л -

**Линейная презентация** – презентация, в которой материал показывается последовательно от начала до завершения презентации.

**Линейный способ представления информации** – способ подачи информации, при котором обучаемый не может повлиять на его ход и результат.

**Линк** [сленг] – ссылка, адрес страницы в интернете, при клике мышкой на которую, открывается страница с указанным адресом.

**Лицензионный договор на программное обеспечение** – разновидность лицензионного договора, распространяемого на программное обеспечение и сопровождающую его документацию, не предполагающего передачу авторских прав на данный программный продукт.

**Лицензионное программное обеспечение** – программное обеспечение, автор которого обладает исключительными правами на результат своей

интеллектуальной деятельности и предоставляет право использования такого результата в предусмотренных образцом лицензионного договора пределах. Различают проприетарное и свободное лицензионное программное обеспечение.

**Лицензионный пакет программных средств** – набор программных средств, предназначенных для определённого учреждения, как правило, на льготных условиях.

**Личка** [сленг] – личное сообщение, которое адресуется только одному участнику форума, чата или беседы и может быть прочитано только им, в отличие от сообщений, отправленных в общий для всех форум (беседу).

**Логин** (англ. login, username) – имя (идентификатор) учётной записи пользователя в компьютерной системе. Может представлять собой как подлинную фамилию и имя или инициалы пользователя (в системах официального электронного документооборота), так и псевдоним (англ. nickname, никнейм «прозвище») в неформальной Интернет-коммуникации.

**Локальная вычислительная сеть** – компьютерная сеть, покрывающая обычно относительно небольшую территорию или небольшую группу зданий (дом, офис, фирму, институт).

**Лужер** [сленг] – некомпетентный пользователь, который ненамеренно может вывести из строя техническое устройство.

## - М -

**Макет слайда** – слайд, содержащий данные по применённому шаблону оформления, включая параметры шрифтов, размеры и размещение рамок с заголовками и основным текстом, параметры фона и цветовые схемы. Помогает быстрее заполнить слайд нужной информацией.

**Макрос** – программный алгоритм действий, записанный пользователем.

**Мессага** [сленг] – сообщение, письмо (англ. Message).

**Мессенджер** – программа, мобильное приложение или веб-сервис для мгновенного обмена сообщениями разного типа (текст, фото, видео) между пользователями.

**Мета-тэг** – элемент разметки веб-страницы, который используется для описания страницы, ключевых слов и других данных.

**Метр** [сленг] – мегабайт.

**Мобильный интернет** – технология беспроводного доступа в сеть Интернет.

**Модификация** – внесение прогрессивных изменений, создание улучшенного варианта, новой модели программного продукта.

**Мониторинг** – методика и система наблюдений за состоянием определённого объекта или процесса.

**Мультимедиа** – компьютерная система и технология, обеспечивающие возможность создания, хранения и воспроизведения разнородной информации, включая текст, звук, графику и видео.

**Мультимедиа технологии** – интерактивные технологии, обеспечивающие



работу с неподвижными изображениями, видеоизображением, анимацией, текстом и звуковым рядом.

**Мультимедийный продукт** – документ, несущий в себе информацию разных типов и предполагающий использование специальных технических устройств для их создания и воспроизведения.

**Мультимедийный учебно-методический комплекс** – комплекс логически связанных структурированных дидактических единиц, представленных в цифровой и аналоговой форме, содержащий все компоненты учебного процесса.

**Мыло** [сленг] – адрес электронной почты.

**Мэйнфрейм** – мощный компьютер, предназначенный для выполнения сложных вычислительных задач.

## - Н -

**Настольные издательские системы** – совокупность аппаратных и программных средств для подготовки и создания образца печатной продукции, готового для тиражирования.

**Нелинейный способ представления информации** – такой способ передачи информации, при котором пользователь может взаимодействовать с информацией, а, следовательно, и влиять на её ход и результат.

**Новые информационные технологии** – информационные технологии с дружественным пользовательским интерфейсом, использующие ЭВМ и телекоммуникационные средства.

**Носитель информации** – средства регистрации, хранения и передачи данных.

**Ноу-хау** (англ. know how – «знаю как» или секрет производства) – научно-технические, организационные и другие сведения, которые охраняются режимом коммерческой тайны и могут быть предметом купли-продажи или использоваться для достижения конкурентного преимущества над другими субъектами предпринимательской деятельности.

## - О -

**Облачное хранение данных** – модель онлайн-хранилища, в котором данные хранятся на многочисленных, распределённых в сети Интернет серверах, предоставляемых в пользование клиентам, в основном третьей стороной.

**Облачные технологии** – технологии обработки данных, в которых компьютерные ресурсы предоставляются интернет-пользователю как онлайн-сервисы.

**Обои** [сленг] – бэкграунд, фоновый рисунок на рабочем столе, экране устройства.

**Образовательные ресурсы общего назначения** – образовательные порталы, каталоги, классификаторы, справочники и поисковые системы, которые содержат большое количество ссылок на различные ресурсы, посвящённые теме образования, и предназначенные для всех категорий

пользователей.

**Образовательный портал** – автоматизированная информационная система, предоставляющая различным категориям пользователей удалённый доступ к информационным образовательным ресурсам посредством персонализируемого интерфейса.

**Образовательный сайт** – веб-сайт или раздел сайта, содержащий подборку различных образовательных материалов по одному или нескольким тематическим направлениям или для определённой аудитории, а также информационные сайты образовательных организаций или их подразделений.

**Образовательное интернет-пространство России** – коммуникативная информационно-образовательная среда на государственном уровне.

**Объект презентации** – один из элементов презентации, расположенный на слайде (текст, иллюстрация и т.п.).

**Объём информации** – объём информации, который необходимо переработать пользователю для усвоения заданных действий.

**Обучающая система** – система, основанная на использовании искусственного интеллекта и предназначенная для обучения пользователей.

**Онлайновые технологии** (англ. online) – средства коммуникации сообщений в сетевом информационном пространстве, обеспечивающие синхронный обмен информацией в реальном времени.

**Оперативная память** – память ЭВМ для записи, хранения и выдачи информации, непосредственно используемой при выполнении арифметических, логических и иных операций в ходе реализации программы.

**Операционная система** – комплекс программ, обеспечивающий управление ресурсами ЭВМ и процессами, которые используют эти ресурсы при вычислениях.

**Оптическое распознавание символов** – ввод в компьютер печатного или рукописного текста путём распознавания его при помощи специального ПО и использованием оптического читающего устройства (например, сканера).

**Открытое программное обеспечение** – способ разработки ПО, при котором создаваемый исходный код программ открыт, то есть общедоступен для просмотра и изменения.

**Отлаживать** [сленг] – приводить программу в рабочее состояние.

**Офлайновые технологии** (англ. offline) – средства коммуникации сообщений в сетевом информационном пространстве, допускающие асинхронность в обмене данными и сообщениями.

## - П -

**Пакет** (англ. packet) – производственная единица информации, передаваемая по сети или по каналам связи.

**Параметр** – характеристика процесса, явления или системы.

**Пассворд** [сленг] – пароль (англ.

Password).

**Педагогические информационные технологии** – ИТ, повышающие эффективность и темпы обучения, основанные на использовании компьютерных, сетевых и дидактических средств.

**Персональный компьютер** – ЭВМ, предназначенная для личного использования, цена, размеры и возможности которой удовлетворяют запросам большого количества людей.

**Пиксель, пиксел** – наименьший логический элемент двумерного цифрового изображения в растровой графике, или физический элемент матрицы дисплеев, формирующий изображение.

**Планшетный компьютер («планшет»)** – электронное устройство с сенсорным экраном, позволяющее управлять программами-приложениями через прикосновение пальцами к объектам программы на экране.

**Поисковая оптимизация** (Search Engine Optimization, SEO) – комплекс мер для поднятия позиций сайта в результатах выдачи поисковых систем по определённым запросам пользователей с целью продвижения сайта.

**Полетел** [сленг] – испортился, вышел из строя.

**Пользователь** – лицо или организация, которое использует действующую систему для выполнения конкретной функции.

**Пользовательский интерфейс** – набор команд и сервисных услуг, которые упрощают пользователю работу с ЭВМ.

**Портал** – веб-сайт, организованный как многоуровневое объединение различных ресурсов и сервисов, обновление которых происходит в реальном времени.

**Поюзанный** [сленг] – бывший в употреблении.

**Презентация** – представление информации для целевой аудитории с использованием наглядных средств. Содержит текст, изображения, видео, звуковой ряд, которые организованы в единую среду.

**Приватный** – частный, неофициальный.

**Прикладное программное обеспечение** – ПО, состоящее из отдельных прикладных программ и пакетов прикладных программ, предназначенных для решения различных задач пользователей.

**Прикладной программный комплекс** – объединённые в единый комплекс программные приложения. Например, широко известен ППК Microsoft Office.

**Приложение** – прикладное программное обеспечение, реализующее обработку данных в определённой области применения.

**Приоритетный национальный проект «Образование»** – национальный проект в сфере образования, предусматривающий создание новых университетов, бизнес-школ, выделение грантов, поощрение лучших учителей, а также талантливых студентов и аспирантов, меры по дополнительному образованию военнослужащих.

**Программная конфигурация компьютера** – совокупность программного

обеспечения ЭВМ, определяемая задачами, которые рассчитывают выполнять с помощью данной ЭВМ.

**Программное обеспечение** – совокупность программ, управляющих работой компьютера или автоматизированной системы.

**Программный комплекс для образовательных учреждений** – пакет программ и необходимая для их эксплуатации документация, подготовленные к реализации в образовательном учреждении.

**Программный продукт** – набор компьютерных программ, сопровождаемый документацией по эксплуатации данного продукта.

**Проектор** (цифровой проектор, мультимедийный проектор) – оптический прибор, подключаемый к компьютеру или видеомаягнитофону (DVD-плееру, видеокамере и т.д.) для получения увеличенного изображения на проекционном экране.

**Проприетарное программное обеспечение** – ПО, являющееся частной собственностью авторов или правообладателей и не удовлетворяющее критериям свободного ПО. Правообладатель проприетарного ПО сохраняет за собой монополию на его использование, копирование и модификацию, полностью или в существенных моментах.

**Протокол** – набор правил, которым следуют компьютеры и программы при обмене информацией.

**Пэй пасс** (англ. PayPass) – бесконтактная технология проведения платежа, предоставляющая держателям карт MasterCard и Maestro способ совершения оплаты путём близкого поднесения или прикосновения платёжной картой или иным платёжным инструментом, таким как телефон или брелок для ключей, к считывающему платёжному терминалу вместо проведения ею для считывания или вставки её в терминал. Аналогичная технология для карт Visa называется payWave.

## - Р -

**Рарить** [сленг] – добавить файлы в архив с помощью программы RAR.

**Распознавание речи** – технология, которая позволяет распознавать живую человеческую речь и обрабатывать её, преобразуя звуковые сигналы в цифровые для последующей обработки на ПК.

**Распределённое образование** – образование, при котором учащийся с помощью компьютерных технологий и средств телекоммуникаций обучается одновременно в разных образовательных учреждениях и (или) у территориально удалённых друг от друга педагогов.

**Распределённые базы данных** – территориально распределённая совокупность локальных баз данных, объединённых каналами связи, и доступная для совместного использования.

**Расширение браузера (плагин, дополнение)** – специальная компьютерная программа, которая расширяет функциональные возможности веб-браузера.

**Региональные информационные системы управления образованием** – совокупность технических и программных средств региональной

образовательной организации, реализующих идеи и методы комплексной автоматизации, подразумевающей перевод в плоскость компьютерных технологий образовательных процессов этой организации.

**Региональная концепция информатизации** – концепция, направленная на реализацию государственной политики в сфере региональной информатизации в соответствии с задачами модернизации государственного управления и социально-экономического развития регионов Российской Федерации.

**Рейтинг** – оценка какого-либо явления по заданной шкале.

**Релиз** [сленг] – окончательная версия программы.

**Ремаркетинг** (англ. remarketing – «повторный маркетинг») – маркетинговый приём персонализации коммуникации и продолжения коммуникации с целевой аудиторией, посредством которого целевой аудитории напоминают о ранее произошедшей с брендом или товаром коммуникации.

**Репликация** – дублирование базы данных на нескольких серверах.

**Робот** – система, способная к целесообразному поведению в условиях изменяющейся внешней обстановки и являющаяся симбиозом искусственного интеллекта и механики.

**Рунет** – русскоязычный сегмент глобальной сети Интернет.

## - С -

**Санкционированный доступ** – доступ к ПО и данным пользователей, имеющих право (полномочия) на ознакомление или работу с ними.

**Сбросить на диск** [сленг] – скопировать информацию на носитель.

**Свободное программное обеспечение** (СПО) – программное обеспечение, в отношении которого пользователь обладает «четырьмя свободами»: запускать, изучать, распространять и улучшать программу.

**Сенсорный экран** – устройство ввода информации, представляющее собой экран, реагирующий на прикосновения к нему.

**Сервер** – любая сетевая ЭВМ, обслуживающая другие ЭВМ в ЛВС.

**Сёрфинг** (англ. surf) – активная работа в сети Интернет в поисках нужной информации.

**Сетевая безопасность** – это набор требований, предъявляемых к инфраструктуре компьютерной сети на предприятии и особенностям работы в ней, при выполнении которых обеспечивается защита сетевых ресурсов от несанкционированного доступа.

**Сетевая операционная система** – ОС, обеспечивающая работу сети. Основные функции: управление передачей сообщений, защита данных от несанкционированного доступа, управление каталогами и электронной почтой.

**Синхронизация** (от греч. synchronos – одновременный) – приведение двух или нескольких процессов к синхронности, то есть к такому их протеканию, когда одинаковые или соответствующие элементы процессов совершаются с

неизменным сдвигом по фазе друг относительно друга

**Синхронизация данных** – ликвидация различий между двумя копиями данных. Предполагается, что ранее эти копии были одинаковы, а затем одна из них, либо обе были независимо изменены.

**Система автоматизированного перевода** – ПО, позволяющее осуществлять перевод текстов в ЭВМ.

**Системы видеомонтажа** – системы, осуществляющие процесс переработки или реструктурирования изначального видео и аудио материала, в результате чего получается иной целевой материал.

**Скайп** (англ. Skype) – программное обеспечение, обеспечивающее текстовую, голосовую и видеосвязь между компьютерами, мобильными устройствами через сеть Интернет, также позволяет осуществлять платные звонки на мобильные и стационарные телефоны.

**Скрипт** – программа, написанная на одном из языков программирования и позволяющая автоматизировать выполнение задач.

**Слайд** – структурный элемент презентации. Как правило, содержит заголовок, основной текст, иллюстрации и другой контент.

**Слайд-шоу** – демонстрация серии неподвижных изображений, заранее подобранных на определённую тему, на проекционном экране или электронном мониторе. Каждое изображение демонстрируется от нескольких секунд до нескольких минут, пока не сменится следующим. Смена изображения может осуществляться как вручную через произвольные интервалы времени, так и автоматически через равные промежутки.

**Сленг** – слова и выражения, употребляемые людьми определённых возрастных групп, профессий, социальных прослоек; особая манера говорить.

**Смартфон** (англ. Smartphone – «умный телефон») – мобильный телефон, дополненный функциональностью карманного персонального компьютера.

**Софт** [сленг] – программное обеспечение.

**Спам** – сообщения, содержащие рекламу или коммерческие предложения, присылаемые от неизвестных людей или организаций, которым не предоставлялось на это разрешения.

**Справочное электронное издание** – электронное издание, содержащее краткие сведения научного и прикладного характера, расположенные в порядке, удобном для быстрого поиска.

**Спутниковая технология** – технология передачи данных через искусственный спутник Земли.

**Спутниковое телевидение** – система передачи телевизионного сигнала от передающего центра к потребителю через искусственный спутник Земли, расположенный на геостационарной околоземной орбите над экватором.

**Стандартный (базовый) пакет программного обеспечения (СБППО)** – набор лицензионных прикладных программ для образовательного учреждения. Включает: базовые офисные программы (текстовый процессор,

электронные таблицы); средства работы с Интернет (почтовые клиенты, веб-браузер); мультимедийные программы (графический редактор, работа со звуком); основы программирования и работы с базами данных.

**Стилус** – ручка (небольшая металлическая или пластиковая палочка) со специальным силиконовым наконечником, которым нужно касаться сенсорной поверхности монитора для управления компьютером (смартфоном, планшетом, навигатором и так далее) либо для письма и рисования на графическом планшете.

**Струйник** [сленг] – струйный принтер.

**Суперкомпьютер** – вычислительная машина, значительно превосходящая по своим техническим параметрам большинство существующих компьютеров.

## - Т -

**Таймер** – аппаратно-программное средство в вычислительной технике, предназначенное для отсчёта временных интервалов реального времени.

**Таргетинг** (англ. target – «цель») – рекламный механизм, позволяющий выделить из всей имеющейся аудитории только ту часть, которая удовлетворяет заданным критериям (целевую аудиторию), и показать рекламу именно ей.

**Тачпад, сенсорная панель** (англ. touchpad: touch – «касаться», pad – «подушечка») – устройство ввода, предназначенное для управления курсором и отдачи различных команд компьютеру, телефону или другому электронному оборудованию. Ввод осуществляется путём прикосновения одним или несколькими пальцами руки к поверхности тачпада.

**Тачскрин** – см. сенсорный экран.

**Текстовый процессор** – вид прикладной компьютерной программы, предназначенной для производства (включая набор, редактирование, форматирование, иногда печать) любого вида печатной информации (например, Microsoft Office Word, OpenOffice Writer и др.).

**Текстовый редактор** – компьютерная программа, предназначенная для ввода и редактирования текстовых данных (например, «Блокнот»).

**Телекоммуникационные услуги** – услуги по передаче информации на большие расстояния с помощью электромагнитного сигнала, например, телевидения, телеграфа, телефона, радио.

**Телеконференция** – организованное мероприятие, в котором групповая коммуникация осуществляется между территориально распределёнными участниками.

**Тормозить** [сленг] – медленно выполнять какую-либо работу (и о технике, и о пользователе).

**Транзакция** – короткий по времени цикл взаимодействия объектов, включающий запрос, выполнение задания, ответ.

**Трафик** – данные, проходящие через сервер за определённый период времени. Различают: входящий трафик данных, получаемых сервером, и исходящий трафик данных, отправляемых сервером.

**Троллинг** [сленг] – форма социальной провокации или издевательства в

сетевом общении.

## - У -

**Убить** [сленг] – удалить файл.

**Удалённый доступ** – технология, позволяющая пользователю подключаться к ЭВМ через Интернет с помощью другой ЭВМ.

**Узел** – компьютер, терминал или любое другое устройство, подключённое к сети.

**Упал** [сленг] – веб-сайт, прекративший отвечать на запросы пользователей.

**Управляющие кнопки** – кнопки, которые можно добавить в презентацию или иной мультимедийный продукт и назначить для этой кнопки гиперссылку или действие (например, для перехода к конкретному слайду).

**Утилита** – обслуживающая программа в системе программного обеспечения ЭВМ со вспомогательными функциями.

**Учебное электронное издание** – электронное издание, содержащее систематизированные сведения научного или прикладного характера, изложенные в форме, удобной для изучения и преподавания, и рассчитанное на учащихся разного возраста и степени обучения.

**Учётная запись** – хранимая в компьютерной системе совокупность данных о пользователе, необходимая для его опознавания (идентификации) и предоставления доступа к его личным данным и настройкам. Для использования учётной записи обычно требуется ввод логина и пароля (авторизация).

## - Ф -

**Файл** – совокупность данных, рассматриваемая как единое целое.

**Федеральная система информационно-образовательных ресурсов** (ФСИОР) – веб-сайт, созданный для сферы образования, состоящий из разветвлённой интегрированной структуры информационно-образовательных ресурсов, являющейся единой открытой средой доступа и взаимодействия.

**Федеральный центр информационных образовательных ресурсов** (ФЦИОР) – системообразующий компонент единой образовательной информационной сети, обеспечивающий доступность и эффективность использования информационно-образовательных ресурсов для всех уровней и объектов системы образования РФ.

**Физическая топология сети** – это физическая структура ЛВС, способ физического соединения всех аппаратных компонентов сети.

**Фиксить** [сленг] – исправлять ошибки.

**Флешка** [сленг] – USB-флеш-накопитель – запоминающее устройство, использующее в качестве носителя флеш-память, и подключаемое к компьютеру или иному считывающему устройству по интерфейсу USB.

**Флудить** [сленг] – порождать бессмысленные потоки информации. Например, в социальных сетях, если повторять одну и ту же фразу несколько раз.

**Формат** – структура информационного объекта.



## - X -

**Хакер** – (англ. hacker, от to hack – рубить, прерывать) – высококвалифицированный IT-специалист, человек, который понимает тонкости работы программ ЭВМ.

**Хост** – определенный компьютер или сервер, подключенный к локальной или глобальной сети.

## - Ц -

**Цветовая схема** – набор цветов, используемых в мультимедийном продукте (применяется к оформлению текстов, схем, диаграмм, таблиц и других объектов).

**Целостность** – внутреннее единство объекта, его относительная автономность, независимость от окружающей среды.

**Центральный процессор** – функциональная часть компьютера, выполняющая основные операции по обработке данных и управлению работой других блоков.

**Цифровой образовательный контент** – совокупность данных в цифровом виде, применяемая для использования в учебном процессе.

## - Ш -

**Шаблон презентации** – файл, содержащий стили презентации, в том числе: параметры оформления фона, типы и размеры шрифтов, цветовые схемы и т.д.

**Шифрование** – преобразование данных в вид, недоступный для чтения без соответствующей информации (ключа шифрования). Задача состоит в том, чтобы обеспечить конфиденциальность, скрыв информацию от лиц, которым она не предназначена, даже если они имеют доступ к зашифрованным данным.

**Шрифт** – графическая форма определённой системы письма, воспроизводящая знаки алфавита.

## - Э -

**Электронная библиотека** – интернет-сайт, включающий электронный каталог и поисковую систему, на котором обеспечен доступ к текстам электронных изданий.

**Электронная вычислительная машина (ЭВМ)** – комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации, вычислений, автоматического управления.

**Электронная почта** – технология и служба по пересылке и получению электронных сообщений (называемых «письма», «электронные письма» или «сообщения») между пользователями компьютерной сети.

**Электронно-образовательные ресурсы** – учебные материалы, для

воспроизведения которых используются электронные устройства.

**Электронно-цифровая подпись** – реквизит электронного документа, полученный в результате криптографического преобразования информации с использованием закрытого ключа подписи и позволяющий проверить отсутствие искажения информации в электронном документе с момента формирования подписи (целостность), принадлежность подписи владельцу сертификата ключа подписи (авторство), а в случае успешной проверки – подтвердить факт подписания электронного документа (неотказуемость).

**Электронный документ** – документ на машиночитаемом носителе, для использования которого необходимы средства вычислительной техники.

**Электронное издание** – электронный документ, прошедший редакционно-издательскую обработку, предназначенный для распространения в неизменном виде, имеющий выходные сведения.

**- Я -**

**Язык** – совокупность символов, правил, соглашений, используемых для общения, отображения и передачи информации.

**Язык гипертекстовой разметки HTML** – язык, используемый для создания документов, содержащих специальные команды форматирования и гипертекстовые ссылки, предназначенных для размещения на веб-странице.

**Языки программирования** – формальные языки общения человека с ЭВМ, предназначенные для описания инструкций, выполнение которых обеспечивает правильное решение требуемой задачи.

## Как научиться легко пользоваться терминами из словаря

Есть несколько техник, которые позволят овладеть терминологической компетенцией, то есть пользоваться терминами в новых ситуациях без каких-либо трудностей.

**Техника #1.** Написать рассказ на тему «Информационные технологии: будущее уже сегодня!», используя как можно больше терминов из словаря.

**Техника #2.** Напишите это сочинение, применяя только сленговые термины. Прочтите вслух.

**Техника #3.** Сделать кроссворд из терминов информационно-технологической направленности, используя в качестве определений «свои» трактовки терминов.

**Техника #4.** Подготовьте онлайн-опрос на знание терминов с помощью бесплатного сервиса Google Формы. Предложите пройти этот опрос вашим коллегам. Проанализируйте полученные результаты.

**Техника #5.** Передайте этот словарь вашему коллеге и попросите проверить вас на знание терминов.

Подумайте, какие ИТ термины вы не встретили в словаре, и напишите на адрес [slovar@griban.ru](mailto:slovar@griban.ru). Самым внимательным - подарок!

## **Источники и литература**

1. Грибан О.Н. Мастер презентаций, 2016. – 268 с.
2. Долинер Л.И. Информационные и телекоммуникационные технологии в обучении: психолого-педагогические и методические аспекты. – Екатеринбург : Изд-во Рос. гос. проф.-пед, ун-та, 2003. – 344 с.
3. Информатика: Новый систематизированный толковый словарь-справочник / Под ред. Ф.С. Воройского. – М., 2003.
4. Кечиев Л.Н., Путилов Г.П., Тумковский С.Р. Информационный подход к построению образовательной среды. – М. : МГИЭМ, – 1999.
5. Стариченко Б.Е. Оптимизация школьного образовательного процесса средствами информационных технологий: дис. д-ра пед. наук Б.Е. Стариченко. – Екатеринбург, 1999.
6. Троян Г.М. Универсальные информационные и телекоммуникационные технологии в дистанционном образовании. – М.: РИЦ «Альфа» МГОПУ им. М.А. Шолохова, 2002.
7. Ширшов Е.В. Информационно-педагогические технологии: ключевые понятия: словарь / Под ред. Т.С. Буториной. – Ростов-н/Д: Феникс, 2006. – 256 с.

## **Интернет-ресурсы**

1. Академик. Словари // Режим доступа: <http://dic.academic.ru>.
2. Электронная энциклопедия "Википедия" // Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org>.
3. Единая коллекция Цифровых Образовательных Ресурсов // Режим доступа: <http://school-collection.edu.ru>.
4. Словари онлайн // Режим доступа: <http://slovaronline.com>.

Справочное издание

**Ай, словарь: информационные технологии – это просто!**